



Утверждаю  
Проректор по академической работе  
Искаков Р.М.

## Положение проведения внутреннего Хакатона в Satbayev University

### 1. Общие положения

*1. Основные понятия, термины и сокращения, используемые в настоящем Положении:*

1) **Задание** – задание, необходимое к выполнению Командами в срок. Задание заключается в разработке (создании) прототипа в соответствии с настоящим Положением.

2) **Идея** - презентация креативной студенческой идеи.

3) **Заявка** – информация, предоставленная Участником при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на Сайте Хакатона.

4) **Жюри** – группа экспертов (членов Жюри), решающая вопрос о присуждении приза Участникам. Состав экспертного жюри должен включать не менее пяти экспертов в области информационных технологии, информационной безопасности, искусственного интеллекта, разработки программного обеспечения, представителей бизнеса. Состав Жюри формируется Организатором из представителей приглашенных экспертов.

5) **Команда** – группа Участников, действующих от своего имени, в количестве не менее 2 (двух) и не более 4 (четырёх) обучающихся, подавших Заявку на участие в Хакатоне и объединившихся для выполнения Задания в соответствии с требованиями Положения.

6) **Ментор** – лицо, оказывающее консультационную и методическую поддержку Командам. Ментор не является Членом Жюри.

7) **Организатор** – Институт кибернетики и информационных технологий КазНИТУ им. К.И. Сатпаева. Место нахождения: г. Алматы, ул. Сатпаева 22а, 513ГУК.

8) **Победитель** – Команда, которая по результатам оценки Жюри, заняла 1-е, 2-е или 3-е места на основании критериев, установленных в разделе 6 настоящего Положения.

9) **Прототип** – мобильное приложение, или веб-приложение, прототип устройства и др., соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, определенным в разделе 6 настоящего Положения, включая описание функционала, дизайн, исходный текст (программный код), созданные Командой в результате выполнения Задания и представленные к оценке Жюри в срок, указанный в пункте 1 раздела 7 настоящего Положения. Одна Команда вправе представить только один Прототип.

10) **Сайт Хакатона** – [satbayev.university.ru/hackathon](http://satbayev.university.ru/hackathon).

11) **Участник** – студент, магистрант Казахского национального исследовательского технического университета им. К.И. Сатпаева, действующее от своего имени, подавшее Заявку для участия в Хакатоне в соответствии с условиями

настоящего Положения. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды и не может выступать индивидуально, не присоединяясь ни к одной из Команд.

12) **Члены Жюри** – эксперты, осуществляющие оценку Прототипа, с учетом которой определяются Победители Хакатона.

Внутренний Хакатон в **Satbayev University** (далее Хакатон) проводится для определения потенциала обучающихся, в решении задач в области IT-технологий, информационной безопасности, искусственного интеллекта и мобильных технологии. Хакатон позволит объединить обучающихся различных специальностей университета, с различными компетенциями, познакомиться и решить задания под руководством Менторов.

2. *Организатор определяет порядок, цели и задачи проведения Хакатона, осуществляет поиск партнеров (финансовых и (или) рекламных), формирует и утверждает Положение проведения Хакатона, формирует состав Менторов и Жюри.*

3. Информационную поддержку Хакатона обеспечивает Организатор. Организатор обеспечивает информирование Участников о проводимом Хакатоне, размещает настоящие Положение, рекламно-информационные материалы о Хакатоне, а также всю информацию о Хакатоне на Сайте Хакатона, в социальных сетях «Facebook», «Twitter», «Instagram», а также иными способами по выбору Организатора.

4. Хакатон проводится на территории Казахского национального исследовательского университета им. К.И. Сатпаева, г. Алматы по адресу: ул. Сатпаева 22а, главный учебный корпус 1 этаж. (далее – место проведения Хакатона).

5. Организатор имеет право вносить изменения в настоящее Положение с обязательным опубликованием таких изменений на Сайте Хакатона. Изменения вступают в силу с даты их опубликования.

6. Цели проведения Хакатона:

- это поиск перспективных, одарённых, целеустремлённых студентов и магистрантов для привлечения к проектной деятельности структурных подразделений университета (Институт цифровой техники и технологий, Data Center SU и др);

- привлечение к научно-исследовательской деятельности (подготовка по образовательным программам магистратуры и докторантуры).

- развитие профессионального роста обучающихся в сфере IT, информационной безопасности, искусственного интеллекта, разработки программного обеспечения;

- разработка Прототипа в соответствии с Заданием;

- поддержка идей обучающихся.

## **2. Сроки проведения Хакатона и выдачи призов**

1. *Сроки проведения Хакатона:*

**Первый этап «Прием заявок»** – с 09.10.2019 г. по 01.11.2019 г., подача Заявок от Участников и Команд на Сайте Хакатона заканчивается 31.10.2019 г. в 23:00 (GMT+6).

**Второй этап «Проведение Хакатона»** – с 16.11.2019 г. по 17.11.2019 г.,  
подведение итогов Хакатона – 17.11.2019 г.

2. *Выдача призов Победителям производится не позднее 31.11.2019 г. в следующем порядке:*

- Призы Победителям, занявшим 1-е, 2-е, и 3-е места и приз за лучшую креативную идею вручаются в виде денежного вознаграждения согласно приказу ректора.

### **3. Условия участия в Хакатоне**

1. К участию в первом этапе Хакатона допускаются Участники и Команды.
2. К участию во втором этапе Хакатона допускаются только Команды. Принимать участие во втором этапе Хакатона можно только при физическом присутствии на площадке.
3. Участником Хакатона признается лицо, подавшее корректно заполненную Заявку на участие в Хакатоне на Сайте Хакатона. Подача Заявки на Сайте Хакатона означает согласие участника Хакатона с настоящим Положением.
4. Задача каждой Команды Хакатона – разработать Прототип. Каждый разработанный Прототип должен удовлетворять требованиям новизны и оригинальности и удовлетворять критериям, установленным в разделе 6 настоящего Положения.
5. Команда, создавшая в любой форме и объеме Прототип до момента начала Хакатона, до участия в Хакатоне не допускается. В случае возникновения у Организатора или Жюри сомнений касательно периода разработки Прототипа, Жюри оставляет за собой право отказать в допуске Прототипа до процедуры оценки.
6. Подача креативных идей для презентации на Хакатоне.

### **4. Этапы проведения Хакатона**

1. *Хакатон проходит в два этапа:*

1) **Первый этап «Прием заявок»** пройдет с 09.10.2019 г. по 31.10.2019 г.

Для того чтобы принять участие в Первом этапе Хакатона каждой Команде и Участнику, не входящему в Команду, необходимо в течение срока проведения первого этапа Хакатона заполнить электронную форму Заявки на Сайте Хакатона.

При заполнении электронной формы Заявки Участнику необходимо указать следующие сведения: выбрать идею на разработку Прототипа от Организатора, в рамках которой Участник хочет принять участие в разработке Прототипа, фамилию, имя, отчество, адрес электронной почты (e-mail) и номер мобильного телефона, номер студенческого билета подтверждающего обучение в КазННТУ им К.И. Сатпаева. Идеи разработки Прототипа от Организатора будут размещены на Сайте [satbayev.university.ru/hackathon](http://satbayev.university.ru/hackathon) в секции регистрации. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил поля электронной формы Заявки, согласился с условиями настоящего Положения и с обработкой личных данных нажав кнопку подтверждения регистрации. Обработку и хранение персональных данных Участников, выполняет Организатор.

Также участникам креативных студенческих идей необходимо подать заявку на участие в специальной форме на сайте Хакатона.

2) **Второй этап «Проведение Хакатон»** пройдет в г. Алматы с 16.11.2019 г. по 17.11.2019 г. по адресу: г. Алматы по адресу: ул. Сатпаева 22а, главный учебный корпус 1 этаж КазННТУ им. К.И. Сатпаева.

Презентация Прототипов Командами, определение Победителей, оглашение Победителей проводится 17.11.2019 г.

Презентация студенческих идей и определение Победителей номинации «Креативная студенческая идея», оглашение Победителей проводится 17.11.2019 г.

### **5. Оснащение площадки**

Организатор обязан оборудовать площадку столами и стульями, беспроводным бесплатным доступом в сеть «Интернет», а также обеспечить возможность презентации Прототипов Участниками.

Организатор оборудует площадку сетевыми фильтрами для подключения компьютеров Участников к электрической сети. Общее количество розеток должно быть больше чем планируемое количество человек за столом.

Участники участвуют во втором этапе Хакатона при условии наличия у них на площадке собственной персональной переносной вычислительной техники Участников (ноутбуков, лэптопов и т.п.).

В целях обеспечения возможности презентации Прототипов Участниками, Организатор обеспечивает возможность подключения следующих устройств: ноутбук под управлением ОС Windows и MacOS (например, через интерфейсы HDMI и miniHDMI).

Участник обязан иметь собственную персональную вычислительную технику и зарядное устройство, а также программное обеспечение для разработки Прототипов и его презентации в период проведения второго этапа Хакатона.

Организатор обеспечивает необходимую инфраструктуру в целях регистрации Участников и Команд для участия в Хакатоне. Для последующей организации презентаций Прототипов Участниками, презентаций креативных студенческих идей и оценки Прототипов и Идей Членами Жюри Организатор обеспечивает соответствующую информационную среду.

### **6. Порядок и критерии оценки результатов Хакатона**

1. Итоги Хакатона подводятся Жюри на основании оценки Прототипов.

2. Жюри производит оценку Прототипов в соответствии с критериями, перечисленными в пункте 3 раздела 6 настоящего Положения. Жюри осуществляет оценку проектов по своему собственному усмотрению, и Участники мероприятия не подвергают сомнению решение Жюри, кроме этого Организатор не возмещает Участникам мероприятия никаких убытков, связанных с признанием и непризнанием отдельных Участников/Команд победителями, в т.ч. и в связи с несоответствием Прототипов установленным критериям.

3. Прототип должен удовлетворять следующим требованиям:

1) Быть целиком и полностью создана на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

2) Выполнять заявленные Командой функции.

3) Жюри проводит оценку Прототипа по 10-балльной шкале по совокупности следующих критериев:

- реализация (макет, интерфейс, функциональность, работающий сервис/веб-приложение и т.п.);

- качество оформления проекта (презентация), включая материалы презентации в виде фото, схем, чертежей и т.д.;

- оригинальность подходов и найденных решений;

- потенциал проекта.

4. Участники креативной студенческой идеи могут выдвигать свои проекты как индивидуально, так и сформированным коллективом не более из 3 студентов.

- защита идеи проводится одним из представителей коллектива, регламент выступления 5 минут.

5. Номинацию «Креативная студенческая идея» Жюри оценивает публичную презентацию креативных студенческих идей и по итогам определяет победителя номинации.

*Основные критерий к креативным идеям:*

- значимость решаемой проблемы;

- обоснованность предлагаемых подходов и решений;

- инновационность;

- перспективность проекта.

### **7. Призовой фонд и порядок выплаты призов**

1. Победитель Хакатона определяется Жюри 17.11.2019 г. и объявляется посредством размещения текстового объявления на Сайте Хакатона, а также посредством личного уведомления Победителя на церемонии объявления победителей не позднее 17.11.2019 г.

2. Призовой фонд Хакатона составляет в денежном выражении 275 000 (двести семьдесят пять тысяч) тенге.

3. Победители, по результатам оценки Жюри, занявшие первое, второе и третье места, получают следующие призы:

- первое место – 100 000 тенге;

- второе место – 75 000 тенге;

- третье место – 50 000 тенге;

- лучшая студенческая креативная идея -50 000 тенге.

4. Организатор передает призы Победителям Хакатона по окончании Хакатона в срок до 30.11.2019 г.

### **8. Подведение итогов**

1. Итоги Хакатона подводятся Оргкомитетом, оформляются протоколом;

2. Участникам конкурса будут вручены сертификаты;

3. Победители награждаются денежными призами.