**Учебный план курса «Домашнее обучение и воспитание (гувернерство)»**

**Цель курса:** подготовить пенсионеров к роли гувернера, научить их методам воспитания и обучения детей разного возраста, помочь адаптироваться к современным образовательным стандартам **Продолжительность:** 72 часа  
**Форма обучения:** очно/дистанционно, лекции + практические занятия  
**Целевая аудитория:** пенсионеры, желающие освоить навыки гувернера для работы с детьми в семье

**Модуль 1. Введение в профессию гувернера (6 часов)**

📌 **Теория:**

* Кто такой гувернер? Роль и задачи в семье
* Важность непрерывного образования ребенка
* Основные возрастные этапы развития детей
* Психологические особенности работы с детьми

📌 **Практика:**

* Самооценка личных качеств и навыков, необходимых гувернеру
* Разбор реальных кейсов (плюсы и минусы работы гувернером)

**Модуль 2. Психология детского возраста (12 часов)**

📌 **Теория:**

* Психология детей разного возраста (от 3 до 16 лет)
* Эмоциональный интеллект и работа с детскими эмоциями
* Причины проблемного поведения детей и методы коррекции
* Индивидуальный подход к обучению и воспитанию

📌 **Практика:**

* Разбор типичных ситуаций общения с детьми
* Ролевые игры: как реагировать на капризы, обиды, агрессию

**Модуль 3. Основы педагогики и методики преподавания (15 часов)**

📌 **Теория:**

* Методы преподавания для дошкольников, младших школьников и подростков
* Развитие у ребенка навыков самообразования
* Геймификация и творческий подход в обучении
* Современные образовательные программы и их особенности

📌 **Практика:**

* Разработка учебного плана для ребенка разного возраста
* Проведение пробного урока на выбранную тему

**Модуль 4. Развитие речи и грамотность (6 часов)**

📌 **Теория:**

* Формирование навыков чтения и письма у детей
* Как привить любовь к книгам?
* Методы работы с детьми с трудностями в речи

📌 **Практика:**

* Чтение и обсуждение детских книг
* Создание развивающих заданий

**Модуль 5. Математика и логика в игровой форме (6 часов)**

📌 **Теория:**

* Как сделать математику интересной?
* Развитие логического мышления у детей
* Использование настольных игр и головоломок

📌 **Практика:**

* Решение математических задач разными способами
* Проведение занятия в форме игры

**Модуль 6. Английский и другие иностранные языки (6 часов)**

📌 **Теория:**

* Основные методики изучения языка для детей
* Роль погружения в языковую среду
* Использование песен, игр и мультфильмов для обучения

📌 **Практика:**

* Разбор популярных детских материалов для изучения английского
* Разработка игрового занятия по языку

**Модуль 7. Развитие творческих способностей (6 часов)**

📌 **Теория:**

* Важность творчества в развитии ребенка
* Музыка, рисование, рукоделие: как вовлечь ребенка?
* Простые способы развивать воображение

📌 **Практика:**

* Проведение мастер-классов по творческим заданиям
* Разработка индивидуальной программы творческого развития

**Модуль 8. Физическое развитие и здоровье ребенка (6 часов)**

📌 **Теория:**

* Значение физической активности в детском возрасте
* Основы детской безопасности дома и на улице
* Первая помощь при травмах и заболеваниях

📌 **Практика:**

* Простые упражнения для развития моторики
* Симуляция оказания первой помощи

**Модуль 9. Этика и правила поведения гувернера (6 часов)**

📌 **Теория:**

* Профессиональная этика гувернера
* Взаимодействие с родителями: границы ответственности
* Конфликтные ситуации и их решение

📌 **Практика:**

* Деловая игра: построение отношений с семьей
* Разбор сложных ситуаций в работе гувернера

**Модуль 10. Итоговая аттестация (3 часа)**

📌 **Практика:**

* Презентация индивидуального учебного плана
* Проведение пробного занятия
* Итоговое тестирование

**Результаты курса:**

✅ Освоение методов преподавания и воспитания детей  
✅ Умение адаптироваться к возрастным особенностям ребенка  
✅ Навыки организации учебного процесса в домашних условиях  
✅ Готовность к работе в семьях с детьми разного возраста

Этот курс поможет пенсионерам освоить востребованную профессию гувернера, применяя свои знания и опыт для воспитания детей!